

Figure - 开发 Dev #113452

开发 Dev # 110122 (New): 【MK】管理总票

开发 Dev # 110126 (New): 【MK】【AF】管理总票

开发 Dev # 110706 (New): 【MK】【FW】【GameMode】【TC-RID: 1201-0204801】

【MK】【FW】【GameMode】【TC-RID: 1201-0204808】Game Mode bullet screen

2022-11-01 14:09 - CD FW-周聆洛

Status:	完成 Closed	Start date:	2022-11-01
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD FW-周聆洛	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description			
"把UE里面的第8章关于弹幕 完成 , 把需求文档中4.1.2.2关于弹幕完成 游戏模式交互布局及流程图 : https://thundersoft.feishu.cn/file/boxcnjVzEvgG4o3bvrp1A7yWChe 游戏模式需求文档 : https://thundersoft.feishu.cn/docx/doxcnkCbTXyb4vXfjfbXetgwYxb			

History

- #1 - 2022-11-01 14:13 - CD FW-周聆洛
- Subject changed from 【MK】【FW】【GameMode】【TC-RID: 1201-0204801】Game Mode bullet screen to 【MK】【FW】【GameMode】【TC-RID: 1201-0204808】Game Mode bullet screen
- #2 - 2022-11-09 20:02 - CD FW-周聆洛
- 1.打开菜单，查看弹幕是否关闭。正常：关闭
- 2.打开菜单，打开弹幕来消息是否有弹幕。正常：有弹幕
- 3.打开菜单，打开弹幕，关机，开机，进入app，查看是否有弹幕。正常：有弹幕
- 4.打开菜单，打开弹幕，进入Home，进入app，查看是否有弹幕。正常：有弹幕
- 5.打开菜单，打开弹幕，进入锁屏，解锁，进入app，查看是否有弹幕。正常：有弹幕
- 6.弹幕中的消息是否超过10s，就会消失。正常：消失
- 7.弹幕中两条消息超过10s，是否消失。正常：消失
- 8.弹幕中来的消失是否符合要求
1. 内容为文字：字符超过20个字符时，超出部分做省略展示
2. 内容为语音：用文言代替，“【语音消息】”
3. 内容为可识别表情：展示表情的文字
4. 内容为不可识别表情：用文言代替，“【表情】”
5. 内容为文件：用文言代替，“【文件】”
6. 内容为红包：用文言代替，“【红包】”
- 9.点击弹幕背后的按钮，查看是否可以点击。正常：可以点击
- 10.正在进行弹幕的时候，通过quicksetting去关闭游戏模式，查看是否可以关闭弹幕。正常：关闭弹窗
- 11.在11的基础上再通过quicksetting去打开游戏模式，查看是否可以打开弹幕。正常：可以打开弹窗
- 12.在其他非app，是否可以接受到弹幕。正常：不可以
- #3 - 2022-11-10 11:06 - CD FW-周聆洛
- % Done changed from 0 to 100
- #4 - 2022-11-11 14:31 - CD FW-周聆洛
- Status changed from New to 完成 Closed

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
161825	general/platform/vendor/thundercom/apps/GameMode	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12-dev	lingluo.zhou@thundersoft.com
AF:GameMode: ADD Game Mode bullet screenADD Game Mode bullet screen.TC-RID: 1201-0204808IssueID: TS-R-DF-113452Change-Id: I05d9f597178a34255bc09d5257044130d2e02e11			