

Figure - Bug #114856

测试 Test-ST # 114575 (New): V5.0功能测试票

测试 Test-ST # 114579 (New): GameMode

【AF】 【EVT2】 【游戏模式】 游戏中调节工具箱中的亮度调节条为0%时，设置中的亮度比为1%

2022-12-27 14:58 - CD Test赵飞

Status:	CLOSED	Start date:	2022-12-27
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD Test赵飞	% Done:	100%
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	VX1_MCE_FSE_C sample_20230113	Found Version:	FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.D.user.01.00.X101.2
Need_Info:	--	Degrated:	No
Resolution:	FIXED	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	2022-12-27
Reproducibility:	Every time	Root cause:	亮度设置最小值没有做限制导致。
Test Type:	ST		

Description	
【前提条件】	
1、设备已开机	
2、游戏已安装	
【测试步骤】	
1、打开设置- 游戏模式设置，打开游戏模式开关	
2、启动游戏	
3、打开工具箱，点击“ 亮度 ”	
4、滑动调节条至最左侧	
5、进入设置 - 显示，查看亮度百分比	
【预期结果】	
5、设置 - 显示的亮度百分比与游戏中亮度百分比一致	
【实际结果】	
5、设置 - 显示的亮度百分比为1%，游戏中工具箱中的亮度百分比为0%	
【日志】	
截图见附件	

History

#1 - 2022-12-27 18:32 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
172556	general/platform/vendor/thundercom m/apps/GameMode	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12 -dev	tao.liao@thundersoft.com
AF:GameMode:Limit brightness min is 1%.TC-RID: 1201-0204809IssueID: TS-R-BUG-114856Change-Id: Ia4475ef5dfc837d610c6582b6bae1735c8a81117			

#2 - 2022-12-27 18:39 - CD FW-廖涛

- Status changed from New to RESOLVED

- Assignee changed from CD FW-廖涛 to CD Test赵飞
- % Done changed from 0 to 100
- Resolution changed from -- to FIXED
- Degrated changed from -- to No
- Fixed Version set to 2022-12-27
- Root cause set to 亮度设置最小值没有做限制导致。

■ Current conclusion

已处理。

■ My analysis

亮度最小值设置限制为 1%，保持与设置一致。

■ Next action

测试验证。

#3 - 2022-12-28 14:18 - CD Test赵飞

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

验证版本：FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0063.X101

验证结果：PASS

游戏工具箱中最小亮度值与设置中的保持一致，均为1%

#4 - 2022-12-28 14:19 - CD Test赵飞

- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files

game.png	2.8 MB	2022-12-27	CD Test赵飞
settings.png	579 KB	2022-12-27	CD Test赵飞