

Figure - Bug #114929

测试 Test-ST # 114575 (New): V5.0功能测试票

测试 Test-ST # 114579 (New): GameMode

【AF】【EVT2】【游戏模式】游戏中进行录屏，工具箱悬浮球和工具箱没有被录制到视频里

2022-12-29 14:33 - CD Test赵飞

Status:	CLOSED	Start date:	2022-12-29
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD Test赵飞	% Done:	100%
Category:	依赖UI/UE	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	VX1_MCE_FSE_C sample_20230113	Found Version:	FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0063.X
Need_Info:	--	Degrated:	--
Resolution:	--	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	需求已确认，工具箱可以不用录制到视频内
Test Type:	ST		

Description	
【前提条件】 1、设备已开机 2、游戏模式开启 3、进入游戏页面 4、唤出工具箱 【测试步骤】 1、点击工具箱内录屏按钮 2、选项配置完成后，点击开始按钮 3、录屏过程中再次打开工具箱，任意操作其他按钮 4、录制一段时间后停止录制 5、进入相册查看录制的视频 【预期结果】 5、视频播放正常，游戏内的所有操作都被录制下来 【实际结果】 5、步骤3中的工具箱悬浮球和工具箱中的画面和操作都没有在视频中	

History

- #1 - 2022-12-29 16:29 - CD FW-廖涛
- Category changed from CD-FW to 依赖UI/UE
- Assignee changed from CD FW-廖涛 to 方案组-RD3_CDTs 王浩云

哈喽，浩云：

游戏模式相关界面，在录制过程中是专门排除的。麻烦确认下这一点。

- #2 - 2022-12-29 17:03 - 方案组-RD3_CDTs 王浩云
- Assignee changed from 方案组-RD3_CDTs 王浩云 to CD Test赵飞

已确认，游戏模式录屏中对工具箱等干扰游戏操作内容，可以不用录制

#3 - 2022-12-30 14:27 - CD Test赵飞

- Status changed from New to RESOLVED

- % Done changed from 0 to 80

- Root cause set to 需求已确认，工具箱可以不用录制到视频内

#4 - 2022-12-30 14:27 - CD Test赵飞

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#5 - 2022-12-30 14:27 - CD Test赵飞

- Status changed from VERIFIED to CLOSED

关闭此问题

#6 - 2022-12-30 14:28 - CD Test赵飞

- % Done changed from 80 to 100