

Figure - Bug #115021

测试 Test-ST # 114575 (New): V5.0功能测试票

测试 Test-ST # 114579 (New): GameMode

【AF】【EVT2】【游戏模式】user版本中游戏模式设置中修改分辨率为720p后，打开游戏后未生效

2023-01-03 16:17 - CD Test赵飞

Status:	CLOSED	Start date:	2023-01-03
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD Test赵飞	% Done:	100%
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	VX1_MCE_FSE_C sample_20230113	Found Version:	FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.D.user.01.00.X101.2
Need_Info:	--	Degrated:	No
Resolution:	FIXED	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	2023-01-09
Reproducibility:	Every time	Root cause:	1、根本原因 在使用PlatformCompat.setOverride
Test Type:	ST		
Description			
【前提条件】			
1、设备已开机			
2、游戏模式开启			
3、已安装游戏			
【测试步骤】			
1、打开设置- 游戏模式设置 - GPU设置			
2、分辨率设置为 “ 720p(低分辨率) ”			
3、打开游戏查看			
【预期结果】			
3、游戏画面分辨率降低为720P			
【实际结果】			
3、游戏画面分辨率没有被降低			
【备注】			
user版本复现，userdebug版本不复现			
【日志】			
见附件			

History

#1 - 2023-01-04 14:30 - CD FW王武军

■ Current status

初次解析：

日志信息：

12-31 04:57:12.209 E/BoostPerfManager(1505): UpdateResolution SecurityException : e=java.lang.SecurityException: Cannot override a change on a non-debuggable app and user build.

■ My analysis

调查发现：PlatformCompat的使用有针对版本类型的判断，user版本不能满足使用要求。

■ Next action

尝试在游戏模式开启时，绕过针对user版本类型的判断限制

#2 - 2023-01-06 18:09 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
173844	general/platform/frameworks/base	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12-dev	wujun.wang@thundersoft.com
AF:GameMode: Fix adjust resolution in user_versionThe adjust resolution by PlatformCompat need work indebugable,so need check the game mode to avoid debugablecheck logic.TC-RID: 1201-0204803IssueID: TS-R-DF-115021Change-Id: I57928af55ee75acdbc59cebf94e6ad114343e00c			

#3 - 2023-01-06 18:09 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
173842	general/platform/vendor/thundercom/apps/GameMode	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12-dev	wujun.wang@thundersoft.com
AF:GameMode: Fix adjust resolution in user_versionAdd the logic to work for adjust resolution, return thecurrent game mode.TC-RID: 1201-0204803IssueID: TS-R-DF-115021Change-Id: I87a84456fc852b153cbeca848a5f0ef62350852			

#4 - 2023-01-06 18:31 - CD FW王武军

- Status changed from New to RESOLVED
- Assignee changed from CD FW王武军 to CD Test赵飞
- % Done changed from 0 to 100
- Resolution changed from -- to FIXED
- Degrated changed from -- to No
- Fixed Version set to 2023-01-09
- Root cause set to 1、根本原因

在使用PlatformCompat.setOverrides() 保存修改策略时，在addOverrideUnsafe中会针对系统的版本类型做校验，如果是非debug版本时会抛出异常，并且保存数据的操作被拦截，调整分辨率的数据无法被写入。导致在游戏模式和gpu调整的模式下，启动游戏时，调整分辨率的数据无法被正常获取到，导致调整失败。

2、修改策略

校验游戏模式的状态，并拦截上述的检验策略，确保在非debug模式下，分辨率的调整数据可以被保存和读取。

#5 - 2023-01-09 11:16 - CD Test赵飞

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

验证版本：FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.D.user.01.00.X101.202301080304

验证结果：PASS

user版本游戏模式中设置分辨率为720P后，冷启动游戏后可以生效

#6 - 2023-01-09 11:16 - CD Test赵飞
- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files			
logcat.txt	10.4 MB	2023-01-03	CD Test赵飞