

Figure - Bug #115110

【BSP】 【EVT2】 【Music】 【音乐】 【必现】 .wma格式的音频能在本地音乐播放

2023-01-06 10:16 - CDTS_TEST 刘勇

Status:	CLOSED	Start date:	2023-01-06
Priority:	High	Due date:	2023-02-09
Assignee:	CD TPM-王祥林	% Done:	0%
Category:	CD-APP	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Need_Info:	--	Found Version:	FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0066.X
Resolution:	WONTFIX	Degrated:	--
Severity:	Major	Verified Version:	
Reproducibility:	Every time	Fixed Version:	
Test Type:	ST	Root cause:	需求确认，暂不处理
Description			

History

#1 - 2023-01-06 10:27 - CDTS_TEST 刘勇

【前提条件】

测试机中有 .wma格式的歌曲

【测试步骤】

1.进入音乐播放器播放.wma格式音乐,

2.查看现象

【预期结果】

2..wma格式的音频不能在本地音乐播放

【实际结果】

2..wma格式的音频能在本地音乐播放

【复现概率次数】 20/20,

【对比机】 联想平板是第三方软件（酷狗音乐），可以在本地播放音乐

#2 - 2023-01-06 16:14 - CD MM陈海波

wma可以播放, 主要是由于高通默认做了独立支持, 具体支持代码在:

```
hardware/qcom/media/mm-core/src/ //加载解码库libOmxWmaDec.so

vendor/qcom/proprietary/commonsys/avenhancements/av/stagefright/ExtendedUtils.cpp //获取wma的codec
sp<MediaCodec> ExtendedUtils::createCustomComponentByName(const sp<ALooper> &looper,
    const char* mime, bool encoder, const sp<AMessage> &msg) {
    ....
    if ( msg != NULL && !overrideMimeType(msg, &mimeType)) {
        if (mime != NULL) {
            pConfigsIns = AVConfigHelper::getInstance();
            AVLOGV("createByComponentName for clip of mimetype %s", mime);
            if (!strcasecmp(mime, MEDIA_MIMETYPE_AUDIO_AMR_WB_PLUS) && !encoder) {
                codec = MediaCodec::CreateByComponentName(looper, "OMX.qcom.audio.decoder.amrwbplus");
            } else if (!strcasecmp(mime, MEDIA_MIMETYPE_AUDIO_WMA) && !encoder) {
```

```
codec = MediaCodec::CreateByComponentName(looper, "OMX.qcom.audio.decoder.wma");
} else if (!strcmp(mime, MEDIA_MIMETYPE_AUDIO_ALAC) && !encoder) {
※ wma codec和其他codec 代码流程上的差分在于wma codec不会在media_codecs_XXX.xml中进行配置.
```

如果需要不做支持, 在audio_policy_configuration.xml中对应的profile去掉即可.

```
<mixPort name="compressed_offload" role="source"
...
<profile name="" format="AUDIO_FORMAT_WMA"
    samplingRates="8000,11025,12000,16000,22050,24000,32000,44100,48000"

channelMasks="AUDIO_CHANNEL_OUT_MONO,AUDIO_CHANNEL_OUT_STEREO,AUDIO_CHANNEL_OUT_2POINT1,AUDIO_CHANNEL_OUT_
UT_QUAD,AUDIO_CHANNEL_OUT_PENTA,AUDIO_CHANNEL_OUT_5POINT1,AUDIO_CHANNEL_OUT_6POINT1,AUDIO_CHANNEL_OUT
_7POINT1"/>
<profile name="" format="AUDIO_FORMAT_WMA_PRO"
    samplingRates="8000,11025,12000,16000,22050,24000,32000,44100,48000,64000,88200,96000"

channelMasks="AUDIO_CHANNEL_OUT_MONO,AUDIO_CHANNEL_OUT_STEREO,AUDIO_CHANNEL_OUT_2POINT1,AUDIO_CHANNEL_OUT_
UT_QUAD,AUDIO_CHANNEL_OUT_PENTA,AUDIO_CHANNEL_OUT_5POINT1,AUDIO_CHANNEL_OUT_6POINT1,AUDIO_CHANNEL_OUT
_7POINT1"/>
```

但是一般没有强制要求, 应该不需要去掉的.

之前某些厂商要求去掉, 主要是担心在国外不小心使用到, 会被收取license的费用.

但也有许多厂商觉得没事, 保留高通原生的情况, 默认不对其作出处理.

基于这样的情况, 需要项目上决定是否去掉对wma的支持.

如果必须去掉, 我在将做代码修改.

BTW, wma类型, 现在项目上默认会支持wma和wma-pro这两种类型(wma好像有4种类型吧).

wma还分是否包含drm信息的, 如果包含drm信息, 要播放成功, 需要播放器获取有对应的license.

没有drm信息的, 播放器直接播放即可.

多谢!

#3 - 2023-01-06 16:15 - CD MM陈海波

- Assignee changed from CD MM陈海波 to CD TPM-王祥林

#4 - 2023-01-09 16:20 - CDTs_TEST 刘勇

- Category set to CD-APP

#5 - 2023-01-12 10:51 - CD TPM-王祥林

- Due date set to 2023-02-09

#6 - 2023-01-12 10:56 - CD TPM-王祥林

- Assignee changed from CD TPM-王祥林 to 方案组-RD3_CDTs 王浩云

浩云

由于涉及到是否要购买wma的版权问题, 需要找客户确认.

#7 - 2023-01-12 11:00 - 方案组-RD3_CDTs 王浩云

- Assignee changed from 方案组-RD3_CDTs 王浩云 to CD TPM-王祥林

对于音频格式不做限制，我们需要支持，但是要播放的版权，和客户说明，由客户解决即可

#8 - 2023-01-12 11:06 - CD TPM-王祥林

- Status changed from New to RESOLVED

- Resolution changed from -- to WONTFIX

保持现状，不需要处理。

#9 - 2023-02-02 15:00 - CDTs-TEST 周婷

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

- Root cause set to 需求确认，暂不处理

需求确认，暂不处理，关闭

#10 - 2023-02-28 19:52 - CD TPM-王祥林

- Status changed from VERIFIED to CLOSED