Figure - Bug #115171

测试 Test-ST # 114575 (New): V5.0功能测试票

测试Test-ST # 114579 (New): GameMode 【AF】【EVT2】【游戏模式】游戏模式GPU设置中设置了分辨率后,需要冷启动游戏才能生效

2023-01-09 13:50 - CD Test赵飞

Status:	CLOSED	Start date:	2023-01-09	
Priority:	Normal	Due date:	2023-02-10	
Assignee:	CD Test赵飞	% Done:	100%	
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour	
Target version:				
Need_Info:		Found Version:	FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.D.user.01.00	.X101
Resolution:		Degrated:		
Severity:	Normal	Verified Version:		
Reproducibility:	Every time	Fixed Version:	2023-02-03	
Test Type:	ST	Root cause:	根本原因 1、分辨率参数的修改,需要	应用是

Description

【前提条件】

- 1、设备已开机
- 2、游戏已安装

【测试步骤】

- 1、打开游戏并运行
- 2、返回至桌面,游戏后台运行
- 3、进入设置 游戏模式设置 GPU设置 -自定义模式
- 4、分辨率选择720p(低分辨率)
- 5、进入多任务管理页面,选择游戏,重新进入游戏页面查看

【预期结果】

5、游戏页面分辨率降低为720p

【实际结果】

5、游戏页面分辨率没有被降低

【备注】

设置后需要把后台游戏清理掉,再重新打开游戏时分辨率才会被降低

History

#1 - 2023-01-11 17:56 - CD FW 曹覃刚

- Due date set to 2023-02-10

当前重点在处理帧率的功能,且这个分辨率实时生效适配需要时间,暂定年后02/10

#2 - 2023-01-13 10:30 - CD FW王武军

当前状态

明确了问题的现象和复现方式。

分析情况

该问题的发生是因为分辨率修改的实现技术导致的,因为修改的方式是设置应用对应的窗口相关的参数值,该值生效的时机就是 在应用冷启动时。

计划策略

该问题的处理策略是需要添加必要的后台处理策略,如在游戏模式设置了分辨率调整时,将当前运行的应用进行后台杀除, 确保用户在重新回到应用或者启动应用时,是一个新的冷启动过程。

#3 - 2023-01-17 18:32 - CD FW王武军

- Status changed from New to ASSIGNED

- % Done changed from 0 to 10

#4 - 2023-02-02 09:39 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader			
178490	general/platform/frameworks/base	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12	wujun.wang@thundersoft.com			
		-dev				
AF:GameMode: Fix adjust resolution not workAdd the confirm dialog when game mode changeto fit the logic of adjust resolution.TC-RID: 1201-0204803IssueID:						
TS-R-BUG-115171Change-Id: I35f912bc79135e4ff5aa25465395fd98206686bb						

#5 - 2023-02-02 09:40 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader				
178489	general/platform/packages/apps/Settin	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12	wujun.wang@thundersoft.com				
	gs	-dev					
AF:GameMode: Fix adjust resolution not workAdd the confirm dialog when game mode changeand gpu mode and type changed to fit thelogic of adjust							
resolution.TC-RID: 1201-0204803IssueID: TS-R-BUG-115171Change-Id: I8d17a97e303e8b8317b4e8748733fa0787b70a2c							

#6 - 2023-02-02 09:40 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
178138	general/platform/vendor/thundercom	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12	wujun.wang@thundersoft.com
	m/apps/GameMode	-dev	
	•		
1			

AF:GameMode: Fix adjust resolution not workThe adjust resolution need app to cold start, add logic to remove the game task when gup typeor game mode state changed, keep game app coldstart.TC-RID: 1201-0204803IssueID: TS-R-BUG-115171Change-Id: I0cf497db8db0c53ccb6501e4645eff6a00642572

#7 - 2023-02-02 09:47 - CD FW王武军

- Status changed from ASSIGNED to RESOLVED
- % Done changed from 10 to 100
- Root cause set to 根本原因
- 1、分辨率参数的修改,需要应用是冷启动的状态才能生效;
- 2、在游戏已经启动的情况下,修改分辨率的参数,再切到游戏界面,

游戏当前的状态并未进行冷启动,所以修改并不会生效。

修改策略:

- 1、在需要修改分辨率相关参数时,弹框让用户确认;
- 2、在修改了参数后,在服务中添加游戏task过滤的逻辑

测试参考:

Test :

- 1、未开启自定义gpu模式分辨率为原生的情况下:
- 1) 在设置中开启关闭游戏模式,不弹窗,游戏应用不清除;
- 2)开启游戏模式情况下,切换gpu的模式(标准模式和自定义),不弹窗,游戏应用不清除;
- 3)在systemUI的quick-settings面板,开启和关闭游戏模式,不弹窗,游戏应用不清除;
- 2、开启自定义gpu模式分辨率为720P的情况下:
- 1) 在设置中开启关闭游戏模式,弹窗,如果确定,游戏应用清除,如果取消或不选择,设置不生效,不弹窗,游戏应用不清除;
- 2)开启游戏模式情况下,切换gpu的模式(标准模式和自定义),弹窗,如果确定,游戏应用清除,如果取消或不选择,设置不生效,不弹窗,游戏应用 不清除;
- 3)在systemUI的quick-settings面板,开启和关闭游戏模式,弹窗,如果确定,游戏应用清除,如果取消或不选择,设置不生效,不弹窗,游戏应用不清除 ;
- 3、在已经启动游戏应用的情况下,切换游戏模式、调整分辨率、gpu模式时,

确保游戏是冷启动,并且分辨率的修改会生效。

#8 - 2023-02-02 09:48 - CD FW王武军

- Assignee changed from CD FW 王武军 to CD Test 赵飞
- Verified Version set to 2023年2月3和之后的版本验证

#9 - 2023-02-02 09:49 - CD FW王武军

- Verified Version deleted (2023年2月3和之后的版本验证)
- Fixed Version set to 2023-02-03

#10 - 2023-02-03 11:24 - CD Test赵飞

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

验证版本:FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.D.user.01.00.X101.202302030336 验证结果:PASS 游戏模式设置中切换分辨率时增加了弹窗提示,需要进行选择

#11 - 2023-02-03 11:24 - CD Test赵飞

- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files