# Figure - Bug #116138

测试 Test-IT # 110961 (New): V2.0功能测试

测试 Test-IT # 111056 (New): AF-V2.0-Launcher/SystemUI----Setting

# 【AF】【EVT2】【蓝牙】连接蓝牙键盘并使用,再断开蓝牙键盘,重启设备后无法再调起输入法键盘

2023-02-09 17:42 - CD Test赵飞

Status:	CLOSED	Start date:	2023-02-09	
Priority:	Normal	Due date:		
Assignee:	CD TEST-方永红	% Done:	0%	
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour	
Target version:				
Need_Info:	TEST	Found Version:	FlatBuild_HH_VX1_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0073.	
Resolution:		Degrated:		
Severity:	Major	Verified Version:	Verified Version:	
Reproducibility:	Every time	Fixed Version:	Fixed Version:	
Test Type:	ST	Root cause:		
Description				

## 【前提条件】

- 1、设备已开机
- 2、准备一个蓝牙键盘

## 【测试步骤】

- 1、进入设置 已连接设备 与新设备配对
- 2、点击搜索到的蓝牙设备进行配对连接
- 3、待连接成功后,打开一个输入框使用蓝牙键盘,比如重命名设备名称
- 4、断开与蓝牙键盘的连接
- 5、重启设备
- 6、再次打开一个输入框

## 【预期结果】

6、输入法键盘被成功调出

## 【实际结果】

6、输入法键盘无法被调出

【日志】

日志见附件

#### History

#1 - 2023-02-10 16:14 - CD FW **曹覃刚** 

- Status changed from New to ASSIGNED

- Assignee changed from CD FW 曹覃刚 to CD FW 王武军

Hi 军哥 输入法的问题,帮忙解析一下

#2 - 2023-02-11 17:52 - CD FW王武军

当前状态:

确认问题,复现现象。 当前分析: 对比测试其他设备,未发现类似问题,从目前的分析来看,问题可能与软键盘的显示流程有关系。 另外:在同样情况下,将输入法切为aosp输入法,就可以弹出软键盘。 处理策略:

跟进软键盘的显示流程,寻找aosp输入法软键盘可以显示的差异性。

#3 - 2023-02-15 21:01 - CDTS\_TEST 王成 - Severity changed from Normal to Major

#4 - 2023-02-16 19:12 - CD FW**王武军** 

- File 百度输入法\_断开蓝牙键盘\_重启后\_不显示软键盘.png added - File 讯飞输入法\_断开蓝牙键盘\_重启后\_显示软键盘.png added

#5 - 2023-02-16 19:30 - CD FW王武军

#### 【】当前分析

1、分析软键盘的显示流程

在连接蓝牙键盘然后断掉连接,并重启设备后,打开可以输入的控件,记录系统层面的日志信息: 02-16 18:32:42.326 1005 1749 V InputMethodManagerService: startInputOrWindowGainedFocusInternalLocked: reason=WINDOW\_FOCUS\_GAIN client=android.os.BinderProxy@30584a5 inputContext=com.android.internal.view.IInputContext\$Stub\$Proxy@5a66ff8 missingMethods= attribute=android.view.inputmethod.EditorInfo@fcb6cd1 startInputFlags=VIEW\_HAS\_FOCUS|IS\_TEXT\_EDITOR|INITIAL\_CONNECTION softInputMode=STATE\_UNSPECIFIED|ADJUST\_RESIZE|IS\_FORWARD\_NAVIGATION windowFlags=#1800002 unverifiedTargetSdkVersion=31 02-16 18:32:42.326 1005 1749 V InputMethodManagerService: Unspecified window will show input 02-16 18:32:42.328 1005 1749 D InputMethodManagerService: showCurrentInputLocked: mCurToken=android.os.Binder@7ec1c01 02-16 18:32:42.329 1005 1749 V InputMethodManagerService: Calling com.android.internal.view.IInputMethod\$Stub\$Proxy@4a99862.showSoftInput (android.os.Binder@22f4cc2, 0, null) for reason: SHOW\_AUTO\_EDITOR\_FORWARD\_NAV 02-16 18:32:42.329 3382 3382 V InputMethodService: CALL: doFinishInput 02-16 18:32:42.329 3382 3382 V InputMethodService: CALL: onFinishInput 02-16 18:32:42.341 3382 3382 V InputMethodService: CALL: onStartInput 02-16 18:32:42.352 3382 V InputMethodService: Showing window: showInput=true mShowInputRequested=false mViewsCreated=false mDecorViewVisible=false mWindowVisible=false mInputStarted=true mShowInputFlags=0 02-16 18:32:42.352 3382 3382 V InputMethodService: showWindow: updating UI 02-16 18:32:42.355 3382 3382 V InputMethodService: CALL: onCreateCandidatesView 02-16 18:32:42.355 3382 3382 V InputMethodService: showWindow: candidates=null 02-16 18:32:42.355 3382 3382 V InputMethodService: CALL: onStartInputView 02-16 18:32:42.361 1005 1061 D InputMethodManagerService: --- calledFromForegroundUserOrSystemProcess ? calling uid = 1000 system uid = 1000 calling userId = 0, foreground user id = 0, calling pid = 2651com.android.server.inputmethod.InputMethodManagerService.showSoftInput(InputMethodManagerService.java:3091) 02-16 18:32:42.361 1005 1061 V InputMethodManagerService: Client requesting input be shown 02-16 18:32:42.361 1005 1061 D InputMethodManagerService: showCurrentInputLocked: mCurToken=android.os.Binder@7ec1c01 02-16 18:32:42.361 1005 1061 V InputMethodManagerService: Calling com.android.internal.view.IInputMethod\$Stub\$Proxy@4a99862.showSoftInput (android.os.Binder@9a6c8c5, 1, null) for reason: SHOW\_SOFT\_INPUT\_BY\_INSETS\_API 02-16 18:32:42.434 3382 3382 V InputMethodService: showWindow: draw decorView!

#### 从日志流程来看,触发软键盘UI的创建和显示逻辑都是被触发了的

#### 1) 创建软键盘UI的方法

private void startViews(boolean doShowInput) {

- if (mShowInputRequested) {
  - if (!mInputViewStarted) {

if (DEBUG) Log.v(TAG, "CALL: onStartInputView");

```
mInputViewStarted = true;
mInlineSuggestionSessionController.notifyOnStartInputView();
onStartInputView(mInputEditorInfo, false);
}
}
if (doShowInput) startExtractingText(false);
```

## 2、显示软键盘窗口的逻辑

public void showWindow(boolean showInput) {

```
if ((previousImeWindowStatus & IME_ACTIVE) == 0) {
    if (DEBUG) Log.v(TAG, "showWindow: draw decorView!");
    mWindow.show();
}
```

}

}

从系统常规的日志,可以初步判断,系统层面调输入法显示的逻辑流程是完整的。

2、从侧面分析

```
1)添加观察输入法软键盘内容区域的日志
```

```
int getInputMethodWindowVisibleHeight() {
```

final InsetsState state = getInsetsStateController().getRawInsetsState();

final InsetsSource imeSource = state.peekSource(ITYPE\_IME);

if (imeSource == null || !imeSource.isVisible()) {

return 0;

}

final Rect imeFrame = imeSource.getVisibleFrame() != null

? imeSource.getVisibleFrame() : imeSource.getFrame();

final Rect dockFrame = mTmpRect;

dockFrame.set(state.getDisplayFrame());

dockFrame.inset(state.calculateInsets(dockFrame, systemBars() | displayCutout(),

false /\* ignoreVisibility \*/));

Log.d("DisplayContent", "Show rect: dockFrame=" + dockFrame + " imeFrame=" + imeFrame);

return dockFrame.bottom - imeFrame.top;

#### }

#### 百度输入法的软键盘区域信息:

02-16 19:01:58.049 1005 1169 D DisplayContent: Show rect: dockFrame=Rect(0, 72 - 2560, 1014) imeFrame=Rect(0, 1008 - 2560, 1080) 从imeFrame=Rect(0, 1008 - 2560, 1080)可以看出,当前软键盘的高度为了0,UI其实并未绘制出来

讯飞输入法的软键盘区域信息:

02-16 19:01:31.793 1005 1169 D DisplayContent: Show rect: dockFrame=Rect(0, 72 - 2560, 1014) imeFrame=Rect(0, 524 - 2560, 1080) 它的区域值是imeFrame=Rect(0, 524 - 2560, 1080),可以看出高度是476,可见UI

#### 2) 从实际的UI表现

百度输入法\_断开蓝牙键盘\_重启后\_不显示软键盘.png 该图中,绿色框部分,是配合着软键盘的显示而出现的,该区域显示成功说明系统层调起输入法软键盘的显示逻辑 是完整的。

#### 3、对比分析

针对该问题的现象,我安装了讯飞输入进行对比测试。 讯飞输入法的表现如图:讯飞输入法\_断开蓝牙键盘\_重启后\_显示软键盘.png 讯飞输入两个区域的内容都完整显示:输入法自己的软键盘视图;导航栏针对输入法的控制视图 综合来看:

1)系统层在连接蓝牙键盘和未连接蓝牙键盘时,触发输入法显示软键盘的主流程是基本一致的;

2) 软键盘的显示是输入法应用自身的UI逻辑, 需要调查具体的表现情况

【】后续处理策略

该问题需要输入法应用内部进行一下分析:

- 1) 是否正确响应了InputMethodService.onStartInputView()方法;
- 2) 在系统层触发软键盘显示时,应用是否正确响应了状态;
- 3) 是否需要针对蓝牙键盘接入的状态做适配处理

#6 - 2023-02-16 20:06 - CD FW 曹覃刚

- Status changed from ASSIGNED to NEED\_INFO
- Assignee changed from CD FW 王武军 to CD Test 赵飞
- Need\_Info changed from -- to TEST

Hi 飞哥 根据#5中的分析,此票需要客户那边的输入法组进行适配 请帮助反馈,感谢

#7 - 2023-02-17 09:39 - CD Test赵飞 - Assignee changed from CD Test赵飞to CDTS\_TEST 王成

输入法问题,请跟进。

```
#8 - 2023-02-22 13:37 - CDTS_TEST 王成
- Assignee changed from CDTS_TEST 王成 to 方案组-RD3_CDTS 王浩云
```

## 看一眼

```
#9 - 2023-02-22 13:47 - 方案组-RD3_CDTS 王浩云
- Assignee changed from 方案组-RD3_CDTS 王浩云 to CDTS_TEST 王成
```

输入法的问题,作为测试周会内容,如实反馈就好,我们不需要修改

#10 - 2023-02-23 22:09 - CDTS\_TEST 王成 - Assignee changed from CDTS\_TEST *王成* to *物联网项目组*-RD3\_CDTS *周飞* 

#11 - 2023-04-12 10:11 - CD FW **曹覃刚** - Category changed from CD-FW to 依赖客户及其供应商解决

#12 - 2023-06-01 14:19 - CDTS\_TEST 王成

- Category changed from 依赖客户及其供应商解决 to CD-FW

- Assignee changed from 物联网项目组-RD3\_CDTS 周飞 to CD TEST-方永红

## #13 - 2023-07-03 16:17 - CD TEST-方永红

- Status changed from NEED\_INFO to RESOLVED

116版本验证通过

# #14 - 2023-07-03 16:17 - CD TEST-方永红

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

## #15 - 2023-07-03 16:17 - CD TEST-方永红

#### - Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files

logcat.txt	2.11 MB	2023-02-09	CD Test赵飞
百度输入法_断开蓝牙键盘_重启后_不显示软键盘.png	371 KB	2023-02-16	CDFW王武军
讯飞输入法_断开蓝牙键盘_重启后_显示软键盘.png	300 KB	2023-02-16	CDFW王武军