

Figure - Bug #117191

测试 Test-ST # 114575 (New): V5.0功能测试票

测试 Test-ST # 114579 (New): GameMode

【AF】【EVT2】【游戏模式】退出游戏时，左侧游戏工具箱按钮没有立马消失

2023-03-27 17:53 - 物联网测试组_CDTS 唐霞

Status:	CLOSED	Start date:	2023-03-27
Priority:	Normal	Due date:	2023-03-31
Assignee:	物联网测试组_CDTS 唐霞	% Done:	0%
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.D.user.01.00.C102(X102)
Need_Info:	TEST	Degrated:	--
Resolution:	--	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	游戏模式悬浮窗启动的与关闭是通过task变更回调控
Test Type:	Free Test		

Description

【测试步骤】
游戏中没有展开工具箱，退出游戏

【预期结果】
退出游戏，页面显示正常

【测试结果】
展开游戏工具箱按钮没有立马消失

History

#1 - 2023-03-28 10:15 - CD FW 曹覃刚

- Due date set to 2023-03-29
- Status changed from New to ASSIGNED

先看下有无优化空间

#2 - 2023-03-29 17:45 - CD FW-程天颖

- Due date changed from 2023-03-29 to 2023-03-31
- Root cause set to 游戏模式悬浮窗启动的与关闭是通过task变更回调控,使用launcher的手势后,进入launcher页面动画加载完成之后,task才更新,导致工具箱没有立马消失

■ Current conclusion

需要变更的内容逻辑比较复杂,是否需要修改还在

■ My analysis

游戏模式悬浮窗启动的与关闭是通过task变更回调控,使用launcher的手势后,进入launcher页面动画加载完成之后,task才更新,导致工具箱没有立马消失

■ Next action

确认是否更改

调查更改方法

#3 - 2023-04-07 11:04 - CD FW 曹覃刚

- Status changed from ASSIGNED to NEED_INFO
- Assignee changed from CD FW-程天颖 to 物联网测试组_CDTS 唐霞

- Need_Info changed from -- to TEST

Hi 唐霞

通过左滑或者其他不是上滑的操作退出，菜单是立即消失的
对于上滑退出的情况，由于上划的时候，应用并没有退出，在不松手的情况下，再下滑会返回到应用。
所以不能在上滑时，立马消失菜单。需要等待动画达到一定阈值，游戏应用确定会被退出时，游戏菜单才会消失
另外该延迟时间很短，对于用户的体验影响较小。
同时也与产品沟通过，该问题不用处理
请确认，谢谢

#4 - 2023-04-07 17:47 - 物联网测试组_CDTS 唐霞
- Status changed from NEED_INFO to RESOLVED

产品确认不修改，保持现状，关闭问题单

#5 - 2023-04-07 17:47 - 物联网测试组_CDTS 唐霞
- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#6 - 2023-04-07 17:47 - 物联网测试组_CDTS 唐霞
- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files			
工具箱按钮没有立马收起.mp4	905 KB	2023-03-27	物联网测试组_CDTS 唐霞