

Figure - Bug #117325

测试 Test-ST # 114575 (New): V5.0功能测试票

测试 Test-ST # 114579 (New): GameMode

【AF】【EVT】【游戏模式】游戏模式下打开游戏，下划打开控制中心，关闭游戏模式，游戏的帧率和抗锯齿倍数未发生变化

2023-04-04 16:45 - CD TEST-方永红

Status:	CLOSED	Start date:	2023-04-04
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CDTS_Test 吴诗雨	% Done:	0%
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0088
Need_Info:	--	Degrated:	--
Resolution:	FIXED	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	2023-04-14
Reproducibility:	Every time	Root cause:	问题原因：通过控制中心开关游戏模式，没有
Test Type:	ST		

Description
【前提条件】 1、设备已开机
【测试步骤】 1、打开游戏模式（帧率设置为30or45） 2、进入游戏页面 3、下划打开控制中心，关闭游戏模式 4、关闭控制中心
【预期结果】 4、帧率和抗锯齿倍数恢复设备默认值
【实际结果】 4、游戏页面的帧率和抗锯齿倍数未发生变化

History

#1 - 2023-04-10 11:01 - CD FW 曹覃刚
- Status changed from New to ASSIGNED
- Assignee changed from CD FW 曹覃刚 to CD FW王武军

Hi 军哥
在控制中心关闭游戏模式时
因为topactivity没有发生变化，帧数和抗锯齿没有更新成默认的（未开启游戏模式时的）
需要对这种情况进行处理

#2 - 2023-04-13 17:22 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
193260	general/platform/frameworks/base	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12-dev	wujun.wang@thundersoft.com

AF:GameMode: fix gpu infoAdd logic to update gpu info.TC-RID: 1201-0204803IssueID: TS-R-BUG-117325Change-Id: I88509adaafa28f96b21674850f235a5699de6aae

#3 - 2023-04-13 18:00 - IoT scm

Gerrit Merge Information :

ID	Project	Branch	Uploader
193402	general/device/thundercomm/TCDEV	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12-dev	wujun.wang@thundersoft.com
AF:GameMode: add property_serviceAdd platform_app sepolicy for property_service.TC-RID: 1201-0204803IssueID: TS-R-DF-117325Change-Id: Ic987e5af3815616ee8997dd7f2db1ceddf70ea97			

#4 - 2023-04-13 18:03 - CDFW王武军

- Assignee changed from CDFW王武军 to CD TEST-方永红
- Resolution changed from -- to FIXED
- Fixed Version set to 2023-04-14
- Root cause set to 问题原因：
通过控制中心开关游戏模式，没有触发gpu相关值的更新
问题处理：
在控制中心开关游戏模式时操作更新gpu相关的值

#5 - 2023-04-19 19:20 - CD TEST-方永红

- Assignee changed from CD TEST-方永红 to CDTS_Test 吴诗雨

#6 - 2023-04-19 19:32 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from ASSIGNED to RESOLVED

验证版本：0419DB
验证情况：游戏模式下打开游戏，下划打开控制中心，关闭游戏模式，游戏的帧率和抗锯齿倍数发生变化

#7 - 2023-04-19 19:32 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#8 - 2023-04-19 19:34 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files

Phone-1A221229000001651 2023-04-04 16-01-59.mp4	10.7 MB	2023-04-04	CD TEST-方永红
---	---------	------------	-------------