

Status:	CLOSED	Start date:	2023-04-06
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD TEST-方永红	% Done:	100%
Category:	AUDIO-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Need_Info:	--	Found Version:	FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0089.C102(X103)
Resolution:	FIXED	Degrated:	No
Severity:	Minor	Verified Version:	FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.D.user.01.00.C103(X103)
Reproducibility:	Every time	Fixed Version:	2023-04-20
Test Type:	Free Test	Root cause:	针对微信的mute调用返回
Description			
【测试步骤】 设置系统音量不为零，有微信/QQ语音电话，点击接听 【预期结果】 可以正常通话，音量与系统设置一致 【测试结果】 接听后系统音量变为零，此时不手动设置音量挂断后 系统音量也为零 【备注】 如果连接的蓝牙音箱，接听后音量变为100%			

History

#1 - 2023-04-19 14:52 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Assignee changed from Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山 to 物联网测试组_CDTS 唐霞

Hi唐霞，

这个问题本地没有复现到，麻烦在最新版本放开日志重测一下。如果仍然复现请上传日志

Thanks

#2 - 2023-04-21 10:07 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Status changed from New to NEED_INFO

- Assignee changed from 物联网测试组_CDTS 唐霞 to CD TEST-方永红

- Resolution changed from -- to DUPLICATE

- Degrated changed from -- to No

- Fixed Version set to 2023-04-20

Hi 永红

该问题和117566同伴问题，4/20后已经修复，请验证！

#3 - 2023-04-21 15:12 - CD TEST-方永红

- Assignee changed from CD TEST-方永红 to Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Resolution changed from DUPLICATE to --

【测试步骤】

- 1、副屏音量不为零
- 2、微信接到语音
- 3、打开控制中心查看系统音量显示
- 4、挂断语音电话

【测试结果】

- 2、有声音
- 3、显示静音
- 4、控制中心音量显示恢复步骤一的音量

#4 - 2023-04-23 20:07 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山
- Status changed from NEED_INFO to ASSIGNED

HI ALL

当前分析，该问题仅在微信发生，QQ不发生，且仅在响铃时，出现量为0，根据日志，发现是应用自己发出的mute。

4-21 15:50:02.494 1016 10183 I MediaFocusControl: requestAudioFocus() from uid/pid 10111/4332 AA=USAGE_MEDIA/CONTENT_TYPE_MUSIC clientId=[android.media.AudioManager@47a5ca20c3.b@32a1859](#) callingPack=com.tencent.mm req=2 flags=0x0 sdk=29
04-21 15:50:02.780 4332 4677 W AudioManager: setStreamMute is deprecated. adjustStreamVolume should be used instead.
04-21 15:50:02.788 1891 2234 I vol.Events: writeEvent mute_changed STREAM_VOICE_CALL true
04-21 15:50:02.800 1891 2234 I vol.Events: writeEvent mute_changed STREAM_SYSTEM true
04-21 15:50:02.800 1891 2234 I vol.Events: writeEvent mute_changed STREAM_RING true
04-21 15:50:02.803 1891 2234 I vol.Events: writeEvent mute_changed STREAM_MUSIC true
04-21 15:50:02.807 1891 2234 I vol.Events: writeEvent mute_changed STREAM_ALARM true

#5 - 2023-04-24 15:29 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

HI ALL ,

当前分析该行为是应用自身行为，且当前行为不影响铃声；
接通和挂断后音量均正常，申请不解该问题。

#6 - 2023-04-24 19:27 - CD TPM-王祥林

卿山

如沟通，还需要再调查下为什么会把所有流都mute了。

#7 - 2023-04-25 20:00 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

Hi ALL,

由于我们有需求将除蓝牙外的所有流都用music流控制，所以当music流mute时，会将其他的流也一同mute；这是正常的行为。

#8 - 2023-04-27 16:00 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

HI ALI

当前采用方案，让微信在播放铃声时的mute不生效；
提交如下：
<https://dev.thundercomm.com/gerrit/c/general/platform/frameworks/base/+196821>

#9 - 2023-05-04 14:42 - IoT scm

Gerrit Merge Information：

ID	Project	Branch	Uploader
196821	general/platform/frameworks/base	Pre_figure_turbox-c2130c-la1.1-qssi12-dev	tangyj0127@thundersoft.com
MM: Audio: WeChat mute music ReturnWeChat mute music ReturnTC-RID: 0301-0900116IssueID: TS-R-BUG-117352Change-Id: la0889ef14b4edd6911690e8f9b45013d6610294b			

#10 - 2023-05-04 14:44 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Status changed from ASSIGNED to RESOLVED
- Resolution changed from -- to FIXED
- Root cause set to 针对微信的mute调用返回

Hi 永红

该问题的修复代码已经合入，请使用5月4日后的版本进行验证，谢谢！

#11 - 2023-05-04 14:45 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Assignee changed from Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山 to CD TEST-方永红

#12 - 2023-05-05 14:27 - CD TEST-方永红

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED
- % Done changed from 0 to 100
- Verified Version set to FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.D.user.01.00.C103(X103).202305050011

5.5

验证通过

#13 - 2023-05-05 14:28 - CD TEST-方永红

- Status changed from VERIFIED to CLOSED