

Figure - Bug #117905

测试 Test-ST # 111337 (New): ST测试总票
测试 Test-ST # 116840 (New): 中控联调测试-AF

【AF】【EVT3】【AUDIO】先打开副屏游戏，再播放中控媒体音频，两者混音输出

2023-05-12 15:46 - CD TEST-方永红

Status:	CLOSED	Start date:	2023-05-12
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD TEST-方永红	% Done:	0%
Category:	AUDIO-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0099
Need_Info:	--	Degrated:	No
Resolution:	FIXED	Verified Version:	FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0101
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	当前副屏视频和游戏混音处理方法；在中控拿走焦
Test Type:	ST		
Description			
【前提条件】			
1、设备与中控连接			
【测试步骤】			
1、打开开心消消乐			
2、中控播放音乐			
【预期结果】			
2、游戏声音暂停			
【实际结果】			
2、游戏声音和中控音乐混音输出			

History

#1 - 2023-05-12 17:39 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

HI ALL

根据日志来分析，游戏时的声音不接受焦点loss的控制；
该问题需要和视频一样，采取mute的方法进行规避。

#2 - 2023-05-17 11:08 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Status changed from New to RESOLVED
- Assignee changed from Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山 to CD TEST-方永红
- Resolution changed from -- to FIXED
- Degrated changed from -- to No
- Root cause set to 当前副屏视频和游戏混音处理方法；在中控拿走焦点后，直接mute流类型music,在视频暂停再播放申请焦点时再unmute。

HI 永红

该问题和117623一致，具体方案已经更新在117623中；

请使用5/17号后的版本验证；谢谢！

#3 - 2023-05-18 14:39 - CD TEST-方永红

- Status changed from *RESOLVED* to *VERIFIED*
- Verified Version set to *FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.R.user.01.00.0101.C103(X103)*

5.18
验证通过

#4 - 2023-05-18 14:39 - CD TEST-方永红

- Status changed from *VERIFIED* to *CLOSED*

Files			
1546.txt	4.21 MB	2023-05-12	CD TEST-方永红