

Figure - Bug #118274

【IOVDEV-30834】 【内部】 【VC1】 【0100】 【台架】 【EE环境】 【副屏】 副屏本地音乐和游戏声音混音输出

2023-05-26 17:01 - CDTs_Test 吴诗雨

Status:	CLOSED	Start date:	2023-05-26
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CDTS_Test 吴诗雨	% Done:	0%
Category:	AUDIO-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	副屏：01.00.0100.c103 中控：03.02.0082.C102
Need_Info:	--	Degrated:	No
Resolution:	INVALID	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	第三方应用问题
Test Type:	ST		

Description

【环境信息】 EE环境

【问题出现时间】：20230526 15点54分（副屏第201次开机）

【前提条件】：车机上电（KL30ON，KL15 ON，CANoe的E2E工程发送电源模式信号powermode=local on，已连接中控和功放，可正常输出声音，副屏以太网和WiFi都是已连接状态）

1.副屏点击本地音乐播放器播放音乐

2.点击进入火影忍者播放开始动画

【实际结果】

本地音乐的声音与火影忍者的动画声音混音输出

【期望结果】

火影忍者游戏声音输出，本地音乐暂停播放。

【备注】：

手机端开始游戏后，本地音乐暂停播放。

车架号VIN：HRYTTESTVINMGM400

中控端log可从云端获取，

副屏视频地址：

【影响版本】：副屏：01.00.0100.c103 中控：03.02.0082.C102

【硬件版本号】：/

【是否能恢复】：

History

- #1 - 2023-05-26 19:00 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山
- Status changed from New to RESOLVED
 - Assignee changed from Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山 to CDTs_Test 吴诗雨
 - Resolution changed from -- to INVALID
 - Degrated changed from -- to No

- Root cause set to 第三方应用问题

HI 诗雨

该问题我通过本地复现，发现火影忍者游戏在播放音频时并未申请焦点，导致音乐并未失去焦点，发生了混音；我们使用其他平板也复现该问题，确认该问题是第三方应用问题，请关闭该问题，谢谢！

#2 - 2023-05-26 20:27 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#3 - 2023-05-26 20:27 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files			
15点54分播放本地音乐，再点击火影忍者游戏，混音输出.7z	52.6 KB	2023-05-26	CDTS_Test 吴诗雨
15点54分音乐的声音与游戏的声音混音输出.mp4	3.75 MB	2023-05-26	CDTS_Test 吴诗雨