

Figure - Bug #118401

测试 Test-ST # 111337 (New): ST测试总票

测试 Test-ST # 116840 (New): 中控联调测试-AF

【AF】【EVT3】【AUDIO】电话会议中播放视频或进入游戏，两者混音输出

2023-05-31 20:05 - CD TEST-方永红

Status:	CLOSED	Start date:	2023-05-31
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CD TEST-方永红	% Done:	0%
Category:	AUDIO-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	0106
Need_Info:	--	Degrated:	--
Resolution:	FIXED	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	获取焦点失败时，mute视频和游戏声音，暂停音乐
Test Type:	ST		
Description			
【测试前提】 副屏0106 中控0082			
【测试步骤】 1、副屏电话会议中 2、播放视频 3、进入游戏			
【预期结果】 2、视频不可播放 3、游戏无声			
【实际结果】 两者混音输出			

History

#1 - 2023-06-01 15:37 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山
- Status changed from New to ASSIGNED

HI ALL

当前分析：
该问题是因为，
音频播放时的焦点申请失败，
判断条件导致视频和游戏音的没有暂停。

下一步：
当前放开判断条件去暂停数据的播放。

#2 - 2023-06-05 14:08 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

HI ALL

当前已经有方案可以解决内置视频和游戏出声的问题，提交如下：

<https://dev.thundercomm.com/gerit/c/general/platform/frameworks/base/+204067>

但该方案会导致，第三方视频播放获取不到焦点时停止声音，导致视频加速。

当前尝试让视频画面也暂停的方案：

1.在mediacodec中增加逻辑，可以让视频画面卡主；

但是无法继续播放，而且部分应用，卡主后，会选择第三方解码继续播放。

#3 - 2023-06-08 14:47 - Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山

- Status changed from ASSIGNED to RESOLVED

- Assignee changed from Multimedia组-RD3_TSCD 梁卿山 to CD TEST-方永红

- Resolution changed from -- to FIXED

- Root cause set to 获取焦点失败时，mute视频和游戏声音，暂停音乐。

Hi 永红

该问题和118572同伴，已经修复，请使用6月8日版本验证，谢谢！

#4 - 2023-06-09 15:08 - SZTS_TEST 邹涛

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

在 FlatBuild_HH_MCE_FSE.M.D.user.01.00.C104.202306090153 验证通过，飞书电话会议中，播放爱奇艺视频和和平精英，视频和游戏均无声音输出，退出会议游戏和视频声音正常输出

#5 - 2023-06-25 15:31 - CD TEST-方永红

- Status changed from VERIFIED to CLOSED