

Figure - Bug #118405
IOVDEV-31535【内部】【VC1】【0072】【台架】【EE环境】【副屏】自定义模式调整帧率不重启游戏生效调整

2023-05-31 21:14 - CDTs_Test 吴诗雨

Status:	CLOSED	Start date:	2023-05-31
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CDTS_Test 吴诗雨	% Done:	0%
Category:	CD-FW	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	副屏：01.00.0100.C103
Need_Info:	--	Degrated:	--
Resolution:	--	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	
Test Type:	ST		
Description			
【环境信息】EE环境 【问题出现时间】：2023-05-30 16:26 【开机次数】：第219次 【前提条件】： 1.副屏上电 2.开发者选项-功能标记-显示刷新频率开启（辅助观察帧率） 3.游戏模式开关开启 4.游戏在后台运行 【问题操作步骤】：1.设置-游戏模式-GPU设置 2.点击自定义模式-帧率选择 3.切换帧率 4.打开游戏查看左上角帧率 5.切换帧率 6.打开游戏查看左上角帧率 【实际结果】：切换帧率后进入游戏立即改变帧率 【期望结果】：不重启游戏直接进入游戏，帧率不发生改变 【备注】：需求中声明调整帧率需重启才生效 台架Log地址：https://ofs.human-horizons.com/#/download/index/OpJyNsIDkkg%3D 台架视频地址：https://ofs.human-horizons.com/#/download/index/2jzfjipFEN4%3D 【影响版本】：副屏：01.00.0100.C103 【VIN】：HRYTTESTVINMGM400 【硬件版本号】：/ 【是否能恢复】：			

History

#1 - 2023-05-31 21:15 - CDTs_Test 吴诗雨

日志下载中，稍后上传

#2 - 2023-05-31 21:20 - CDTs_Test 吴诗雨

ftp://cdiot@192.168.87.46/Pre_figure/Test_Log/Bug_118405

#3 - 2023-05-31 21:31 - CD FW 曹覃刚

- Status changed from New to NEED_INFO
- Assignee changed from CD FW王武军 to CDTS_Test 吴诗雨

Hi 诗雨

需求中声明调整帧率需重启才生效

之前与需求浩云对齐内容如下
改动分辨率生效时机，需要重新启动游戏
改动帧率是不需要的。

需求文档可能没有更新，请确认

#4 - 2023-05-31 21:33 - CDTS_Test 吴诗雨

已同步，关闭bug

#5 - 2023-05-31 21:34 - CDTS_Test 吴诗雨

- Subject changed from 【内部】【VC1】【0072】【台架】【EE环境】【副屏】自定义模式调整帧率不重启游戏生效调整 to IOVDEV-31535 【内部】【VC1】【0072】【台架】【EE环境】【副屏】自定义模式调整帧率不重启游戏生效调整
- Status changed from NEED_INFO to RESOLVED

#6 - 2023-05-31 21:35 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#7 - 2023-05-31 21:35 - CDTS_Test 吴诗雨

- Status changed from VERIFIED to CLOSED