

Figure - Bug #118668

IOVDEV-33335【内部】【VC1】【0072】【台架】【EE环境】【副屏】【游戏模式】游戏内小窗应用关闭延迟画面

2023-06-08 17:14 - CD TEST-方永红

Status:	CLOSED	Start date:	2023-06-08
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	物联网项目组-RD3_CDTs 周飞	% Done:	0%
Category:	窗口定制	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	0106
Need_Info:	TEST	Degrated:	--
Resolution:	--	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Rarely	Root cause:	
Test Type:	ST		
Description			
【环境信息】EE环境 【问题出现时间】：2023-06-07 19：22 【开机次数】：第269次 【前提条件】： 1.副屏上电 2.下载安装一个游戏（王者荣耀/原神/火影忍者） 【问题操作步骤】： 1.设置-游戏模式开关打开-GPU设置自定义模式选择720P帧率 2.打开游戏-使用工具箱打开小窗应用 3.关闭小窗应用-观察关闭时的画面 【实际结果】：小窗应用关闭时小窗顶部延迟关闭 【期望结果】：整体立即响应关闭，关闭动画流畅 【备注】： 台架实时Log地址：https://ofs.human-horizons.com/#/download/index/tDVDozQJ3Tk%3D 台架视频地址：https://ofs.human-horizons.com/#/download/index/GQ%2BdpdDmDAc%3D 【影响版本】：副屏：01.00.0106.C104 【VIN】：HRYTTESTVINMGM402 【硬件版本号】：/ 【是否能恢复】：			

History

- #1 - 2023-06-09 10:53 - CD FW-鲁凯峰
- Status changed from New to NEED_INFO
- Assignee changed from CD FW-鲁凯峰 to CD TEST-方永红
- Need_Info changed from -- to TEST

小窗消失的动画是窗口的alpha值从1到0的过程,这个是原生的逻辑,不建议修改,理由如下

1. 这个是原生AOSP的逻辑,修改的风险很大,会影响所有的activity消失动画

- 2. 这个不会影响用户使用
- 3. 没有需求说要修改原生小窗消失动画的逻辑

#2 - 2023-06-12 17:25 - CDTS_TEST 王成
- Assignee changed from CD TEST-方永红 to 物联网项目组-RD3_CDTS 周飞

请判断此问题是否修改

#3 - 2023-07-03 17:30 - CDTS_TEST 王成
- Status changed from NEED_INFO to RESOLVED

客户反馈：可维持现状

#4 - 2023-07-03 17:30 - CDTS_TEST 王成
- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#5 - 2023-07-03 17:30 - CDTS_TEST 王成
- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files			
607-19：22游戏内小窗应用关闭延迟画面269次.mp4	20.1 MB	2023-06-08	CD TEST-方永红