

Figure - Bug #118680

【IOVDEV-33342】【内部】【VC1】【0106】【台架】【EE环境】【副屏】【设置】跑完monkey后，进入底层多任务栏，顶部状态栏不稳定，会消失不见

2023-06-08 19:25 - CDTs_Test 吴诗雨

Status:	CLOSED	Start date:	2023-06-08
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	CDTS_Test 吴诗雨	% Done:	0%
Category:	依赖客户及其供应商解决	Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Found Version:	【中控版本号】：03.02.0088.C103
Need_Info:	--	Degraded:	--
Resolution:	--	Verified Version:	
Severity:	Normal	Fixed Version:	
Reproducibility:	Every time	Root cause:	
Test Type:	ST		
Description			
环境信息】EE环境			
【问题出现时间】：20230608 08：54			
【前提条件】：副屏上电，中控已连接，前一晚执行的monkey，执行monkey时副屏有以下第三方应用（华为应用市场、哔哩哔哩、今日头条、京东、喜马拉雅、保卫萝卜、抖音、瓜子二手车、腾讯新闻、微博、大众点评、腾讯视频、优酷视频、云听、网易云音乐、喜马拉雅、王者荣耀、和平精英）			
【操作步骤】			
1.前一晚执行monkey，早上来到之后monkey正常运行			
【实际结果】			
1.进入底层多任务栏，顶部状态栏不稳定，会消失不见			
【期望结果】			
1.副屏各界面显示正常			
【备注】：			
【当前开机次数】：167			
【应用版本】：			
【硬件版本号】：			
【VIN】HRYTTESTVINMGM401			
【中控版本号】：03.02.0088.C103			
【副屏版本号】：01.00.0106（01.00.0104）			

History

#1 - 2023-06-08 19:28 - CDTs_Test 吴诗雨

ftp://cdiot@192.168.87.46/Pre_figure/Test_Log/118680

#2 - 2023-06-09 17:43 - CD APP-王营

- Status changed from New to ASSIGNED

- Assignee changed from CD APP-王营 to CD APP-王宏

#3 - 2023-06-10 14:44 - CD APP-王宏

- Category changed from CD-APP to CD-FW

- Assignee changed from CD APP- 王宏 to CD FW- 廖涛

Hi 廖涛，
麻烦看一下这个是怎么回事。

在Recent中的滑动是不会触发状态栏的修改的，
我在NavigationBar#updateBarMode(int barMode) 中加的日志没有触发。

#4 - 2023-06-13 15:07 - CD FW- 廖涛

- Assignee changed from CD FW- 廖涛 to CD FW- 周羚洛

#5 - 2023-06-13 17:58 - CD FW- 周羚洛

■ 我的分析

关于statusbar中的图标控制是在

frameworks/base/packages/SystemUI/src/com/android/systemui/statusbar/phone/CollapsedStatusBarFragment.java

修改该文件的提交与该问题有相关性的就只有一个

<https://dev.thundercomm.com/gerrit/c/general/platform/frameworks/base/+/-/143299>

在该提交里面对图标进行了重新结构，因此可以存在问题的是

frameworks/base/packages/SystemUI/src/com/android/systemui/statusbar/phone/HeadsUpAppearanceController.java

```
-----
183 private void updateTopEntry() {
184     NotificationEntry newEntry = null;
185     if (shouldBeVisible()) {
186         newEntry = mHeadsUpManager.getTopEntry();
187     }
188     NotificationEntry previousEntry = mHeadsUpStatusBarView.getShowingEntry();
189     mHeadsUpStatusBarView.setEntry(newEntry);
190     if (newEntry != previousEntry) {
191         boolean animateIsolation = false;
192         if (newEntry == null) {
193             // no heads up anymore, lets start the disappear animation
194
195             setShown(false);
196             animateIsolation = !mIsExpanded;
197         } else if (previousEntry == null) {
198             // We now have a headsUp and didn't have one before. Let's start the disappear
199             // animation
200             setShown(true);
201             animateIsolation = !mIsExpanded;
202         }
203         updateIsolatedIconLocation(false /* requireUpdate */);
204         // HeadUp Notification will dismiss notification and clock, We no need this func
205         //mNotificationIconAreaController.showIconIsolated(newEntry == null ? null
206         //    : newEntry.getIcons().getStatusBarIcon(), animateIsolation);
207     }
208 }
```

```
-----
438 public void calculateIconTranslations() {
    ...
    ...
473 /*
474     if (firstOverflowIndex == -1 && (forceOverflow || isOverflowing)) {
475         firstOverflowIndex = noOverflowAfter && !forceOverflow ? i - 1 : i;
476         mVisualOverflowStart = layoutEnd - mOverflowWidth;
477         if (forceOverflow || mIsStaticLayout) {
478             mVisualOverflowStart = Math.min(translationX, mVisualOverflowStart);
479         }
480     }
481 */
-----
```

这两处可能会产生该问题。

■ 下一步计划

revert这两处，查看影响度，并测试查看是否可以修复该问题。

#6 - 2023-06-13 20:15 - CD FW-周羚洛

■ 我的分析

我使用0530复现了这个问题。最近的版本对性能做过优化，因此我将使用最新的版本，再次验证该问题

■ 下一步计划

使用最新的版本验证是否还存在该问题。

#7 - 2023-06-14 10:53 - CD FW-周羚洛

■ 我的分析

测试步骤：1.运行monkey 2.进入底层多任务栏，顶部状态栏不稳定，会消失不见 视屏：IOVDEV-33342.zip

使用0530版本通过测试我也复现了问题，视屏：飞书20230614-154408.mp4

使用0614版本测试5次没有复现该问题。

通过我的测试视屏可知：整个状态栏有一个图标没有闪烁，其他图标都在闪烁。

通过测试同学给的视屏可知：整个状态栏都在闪烁。

我通过adb shell pkill SystemUI 杀死SystemUI之后，还是会复现整个问题，并且我在状态栏的地方打印日志，也没有日志输出,因此认为和SystemUI没有关系。

通过测试的视屏和我的视屏可以大概知道是 SurfaceFlinger的问题, 要么是硬件加速产生导致的，或者是系统性能问题。

Framework在这次之前的一周对系统做过优化，优化了系统，并且历史APP界面只保存了三个历史APP，而之前是保存64个历史APP，因此测试手法也发生了改变。

■ 下一步计划

请测试同学帮忙使用最新的版本验证是否还会有该问题，如果存在该问题。请使用以下步骤，查看是否还存在该问题。

1.打开开发者

adb shell settings put global development_settings_enabled 1

2.打开硬件加速或者关闭硬件加速，检查是否还有该问题

打开硬件加速：adb shell settings put global hardware_accelerated_rendering 1

关闭硬件加速：adb shell settings put global hardware_accelerated_rendering 0

3.使用电脑软件scrcpy连接副屏进行投屏，检查scrcpy是否有这个问题。（只要是投屏软件都可以）

#8 - 2023-06-14 16:09 - CD FW-周羚洛
- File 飞书20230614-154408.mp4 added

#9 - 2023-06-14 17:40 - CD FW-廖涛
- Category changed from CD-FW to 依赖客户及其供应商解决
- Status changed from ASSIGNED to NEED_INFO
- Assignee changed from CD FW-周羚洛 to CDTS_Test 吴诗雨

已在 JIRA 回复，需要客户那边使用新版本测试，看是否能复现问题。

#10 - 2023-07-13 15:29 - CDTS_Test 吴诗雨
- Status changed from NEED_INFO to RESOLVED

#11 - 2023-07-13 15:37 - CDTS_Test 吴诗雨
- Status changed from RESOLVED to VERIFIED

#12 - 2023-07-13 15:37 - CDTS_Test 吴诗雨
- Status changed from VERIFIED to CLOSED

Files				
IOVDEV-33342.zip	5.64 MB	2023-06-08	CDTS_Test 吴诗雨	
飞书20230614-154408.mp4	1.13 MB	2023-06-14	CD FW-周羚洛	